



Vježba 04 - Vezivanje XML-a i objekata (JAXB)

Za potrebe vježbe koristit ćemo XML datoteku **imenik.xml** iz prethodne vježbe. Na temelju opisa iz prethodne vježbe i XML datoteke **imenik.xml** kreirati XSD datoteku imena **imenik.xsd**.

U nastavku vježbe je potrebno koristiti Java SDK uz neki od uređivača ili razvojnih okolina (Eclipse, NetBeans i sl.). Dodatno, potrebno je preuzeti referentnu implementaciju JAXB s <https://javaee.github.io/jaxb-v2/> (**jaxb-ri-2.3.1.zip**) ukoliko navedena nije sastavni dio razvojne okoline. **Preporuka je koristiti NetBeans jer je JAXB sastavni dio razvojne okoline.**

Zadatak:

Koristeći JAXB i XML shemu **imenik.xsd** kreirati klase za objektni oblik, te posljedično datoteke **Imenik.java** i **ObjectFactory.java** unutar paketa **imenik**.

Nakon kreiranja klasa **Imenik** i **ObjectFactory** upoznati se s njihovim metodama.

Osim navedenih klasa potrebno je napraviti **metodu** **main** sa sljedećim **varijablama**:

- varijabla **of** tipa **ObjectFactory**
- varijabla **imenik** tipa **Imenik**

Dodati u metodu **main** potreban izvorni kod za kreiranje novih kontakata (osoba) i dodavanje kreiranih kontakata u imenik.

```
of = new ObjectFactory();
imenik = of.createImenik();

Osoba o = of.createImenikOsoba();
o.setXXX(xxx);
...
Adresa a = of.createImenikOsobaAdresa();
a.setYYY(yyy);
...
o.setAdresa(a);
imenik.getOsoba().add(o);
```

Za kreiranje XML datoteke koristiti **metodu** **marshal()** koja može prouzročiti iznimku **JAXBException**, te **stvara** novu instancu imenika u **JAXBContext**, stvara **marshaller** i **ispisuje** sadržaj XML-a na **System.out** i u XML datoteku **imenik.xml**.



```
JAXBContext jc = JAXBContext.newInstance(Imenik.class);  
Marshaller m = jc.createMarshaller();  
m.marshal( imenik, System.out );  
  
File file = new File("imenik.xml");  
m.marshal( imenik, file );
```

U programu je potrebno kreirati nekoliko osoba za imenik i spremiti podatke u XML datoteku **imenik.xml**.